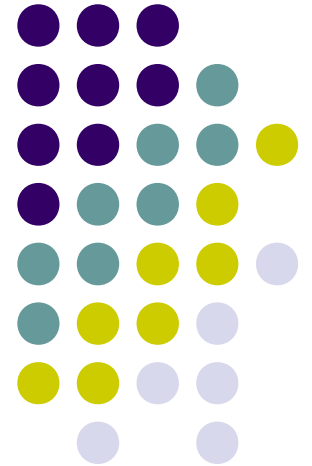


# HTML (Hyper Text Markum Language)



**BilgeAdam**  
BİLGİ TEKNOLOJİLERİ AKADEMİSİ

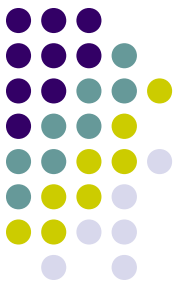


# HTML nedir?



Hyper Text Markup Language'in kısaltması olan HTML; anlamı hiper metin işaretleme dilidir, bir programlama dili değildir. Metin, resim ve diğer nesnelerin bir web sayfası üzerinde nasıl görüntülendiğini ve web sayfasının, bağlantıların birleşimiyle nasıl oluştuğunu belirten dili ifade eder.

HTML ziyaretçileriyle web sayfaları arasında etkileşimi mümkün kılacak komutlar içermez. Fakat, php, asp, javaScript, flash veya css gibi farklı eklentiler sayesinde dinamik web sayfaları biçimlendirilebilir.



Öğrenci No : **040645003**

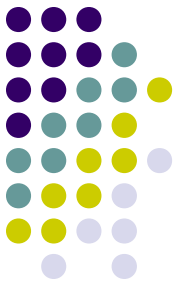
Adı : **ÇİĞDEM**

Soyadı : **UZUN**

Duyuru : **Maddi hata itirazları sınav ilan tarihinden itibaren 5 iş günüdür**

Ders Adı	Vize1	Vize2	Vize3	Vize4	Vize5
TÜRKİYE'DE EĞİTİM REFORMLARI	57				
İLERİ ÇOCUK GEL. VE ERİNLİK PSİKOLOJİSİ	76				
BİLİMSEL ARAŞTIRMA YÖNTEMLERİ	55				
PROGRAM GELİŞTİRME VE DEĞERLENDİRME	88				
ÇOCUKTA YARATICILIK	92				

# HTML tag'ları



HTML komutlarının her biri Tag olarak adlandırılır. Tag, daima sivri parantezler içinde yazılır. Harflerin küçük veya büyük yazılması HTML'de hiçbir önem taşımaz.

```
<html>.....</html>
```

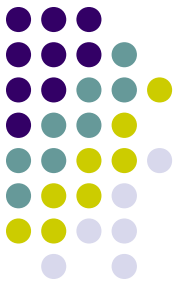
```
<HTML>.....</HTML>
```

```
<Html>.....</HTML>
```

**HTML tagları iki şekilde sınıflandırılabilir.**

- Bir açma bir de kapama tag'ından oluşan container tag'ları  
( **<b>** kalın yazı **</b>** )
- Tek başına bulunan tag'lar  
( **<hr>** , **<br>** )

# HTML Dökümanlarının Yapısı



<HTML>

<HEAD>

başlık kısmı

<title> </title>

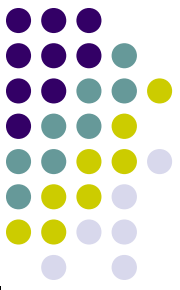
</HEAD>

<BODY>

Gövde kısmı.

</BODY>

</HTML>



`<html>...</html>` Tarayıcıya HTML dosyasının başladığını ve bittiğini belirtiyor. Diğer tüm kodlar bu iki etiket arasına yazılır.

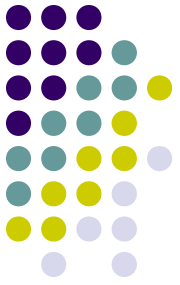
Bir HTML belgesi iki bölüme ayrılıyor: head(baş) ve body(gövde).

`<head>...</head>` etiketleri arasına sayfa hakkında bilgiler yazıyoruz. meta ve title gibi etiketler burada yeralıyor.

`<body>...</body>` arası ise sayfamızın gövde bölümü. Ekranda gösterilecek kısımlar bu tagler arasında yeralıyor.

`<title>...</title>` Title sayfanın başlığını belirtiyor.

# İlk Sayfamız



```
<html>
```

```
<head>
```

```
  <title> Benim ilk web sayfam </title>
```

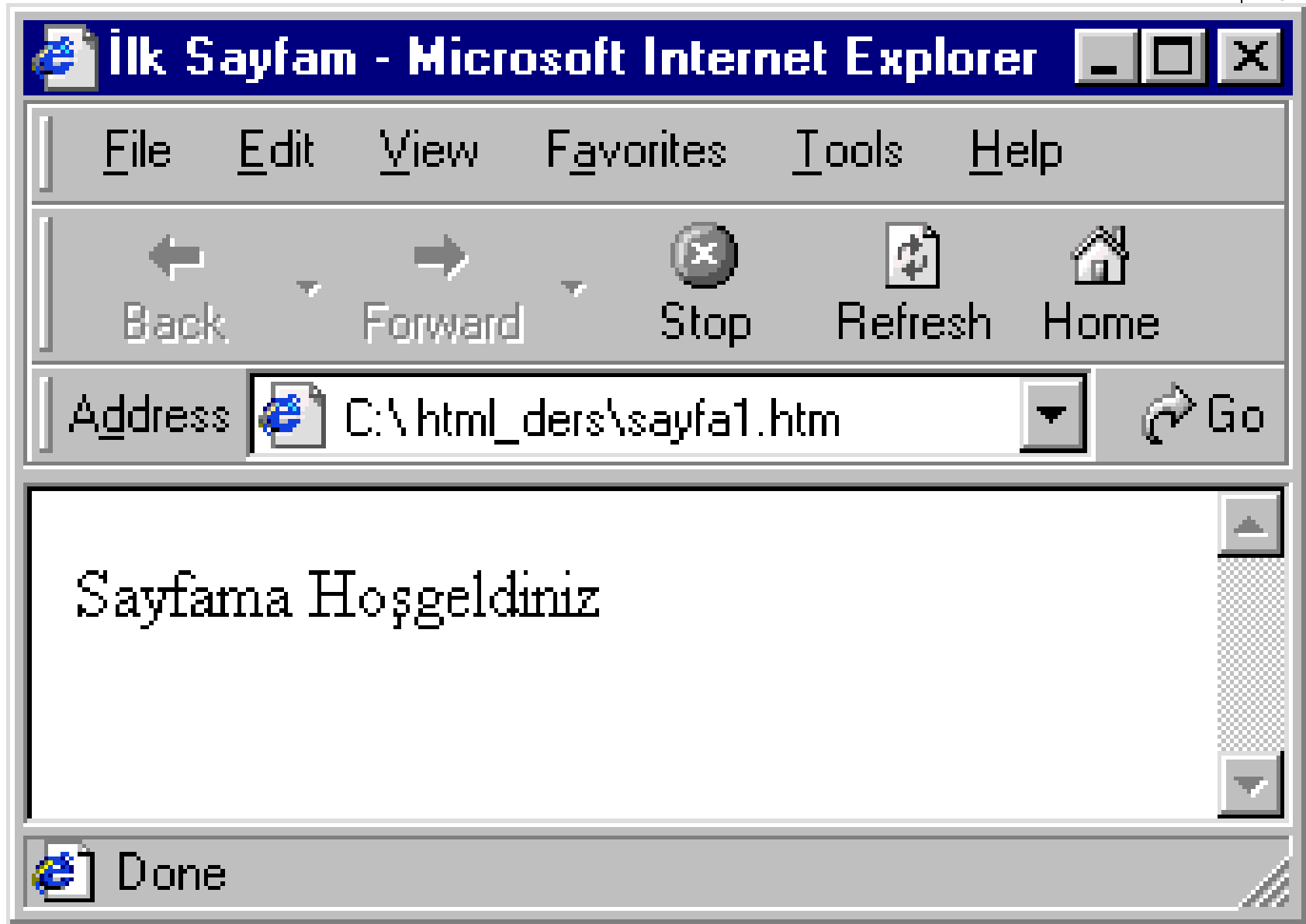
```
</head>
```

```
<body>
```

```
Sayfama Hoşgeldiniz
```

```
</body>
```

```
</html>
```







# Head (Baş) Bölümü

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<META http-EQUIV="Content-Type" CONTENT=text/html;  
  CHARSET=iso-8859-9">
```

```
<META NAME="GENERATOR" Content="Homesite 4.5">
```

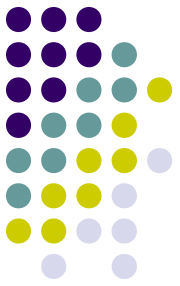
```
<META NAME="Author" Content="YaseminBALTA">
```

```
<META NAME="Keywords" Content="HTML, HTML Dersleri ">
```

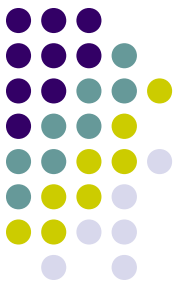
```
<TITLE> HTML NOTLARI </TITLE>
```

```
</head>
```

# Body (Gövde) Bölümü



```
---  
<body>  
  Sayfama Hoşgeldiniz <br>  
<font face="tahoma" size="5" İlkbahar</font><br>  
 ><br>  
<a href="mailto: yasemin@aku.edu.tr">mailatın</a>  
  
</body>  
</html>
```



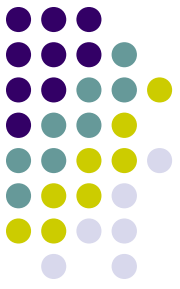
Adres  C:\dene.html

Sayfama Hoşgeldiniz.

# İlkbahar



[mail atın](#)



## Fontlar (yazı tipi,büyüklüğü ve rengi)

**<font face=".." size=".." color="..">yazı</font>**

**face**= yazıtipinin adı (arial, tahoma, verdana, ...)

**size**= yazının büyüklüğü (1-7 arası)

**color**= yazının rengi (red, green gibi renklerin ingilizce karşılığı yada RGB renk değeri) Bunlara font etiketinin parametreleri diyoruz.



# Yazıyı istediğimiz yere yerleştirmek

`<center>....</center>` Sayfanın ortasında görünür.

`<p>` Paragraf yapmak için kullanılır. Paragraf, Hem satırbaşı hem de bir satır boşluk olması demektir.

Sola dayalı olması için:

`<p align=left>Yazıyı sola dayalı yaz</p>`

Ortada olması için:

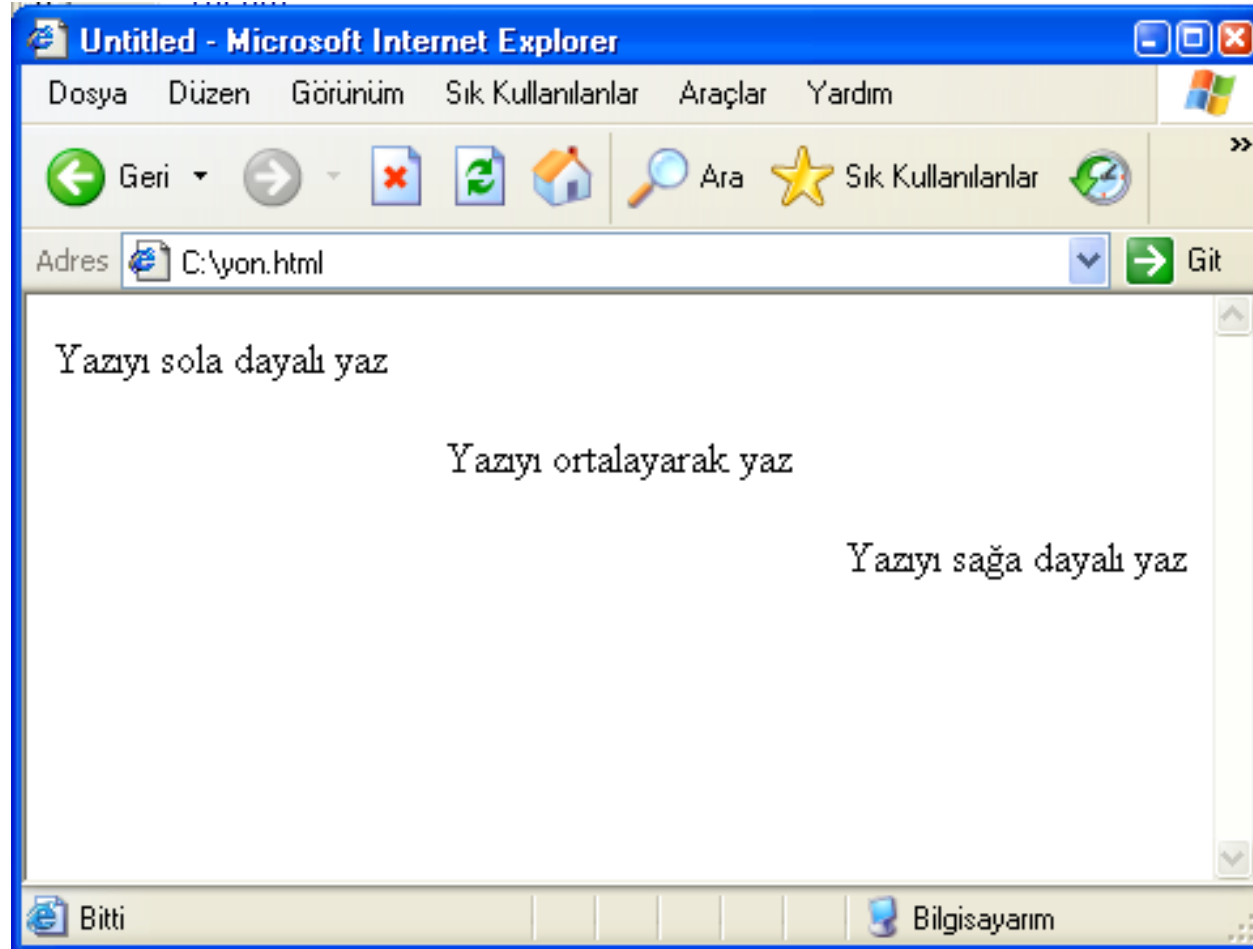
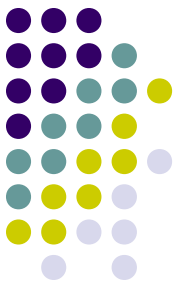
`<p align=center>Yazıyı ortalayarak yaz</p>`

Sağa dayalı olması için:

`<p align=right>Yazıyı sağa dayalı yaz</p>`

Satırbaşı ve paragraf yapmak

`<br>`



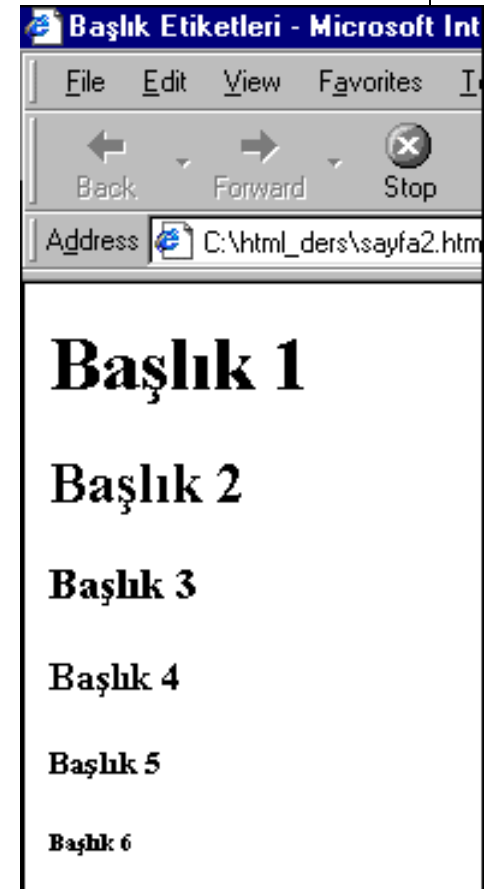


```
<html>
<head>
<title>Mevsimler</title>
</head>
<body>
<font face="verdana" size="7" color="#008000">İlkbahar</font><br>
<font face="Monotype Corsiva" size="6" color="#ff0000">Yaz</font>
<font face="Arial" size="5" color="Fuchsia">Sonbahar</font><br>
<font face="comic sans ms" size="4" color="#0000ff">Kış</font><br>
</body>
</html>
```



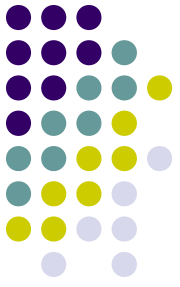
# Başlık Etiketleri

```
<html>
<head>
  <title>Başlık Etiketleri</title>
</head>
<body>
  <h1>Başlık 1</h1>
  <h2>Başlık 2</h2>
  <h3>Başlık 3</h3>
  <h4>Başlık 4</h4>
  <h5>Başlık 5</h5>
  <h6>Başlık 6</h6>
</body>
</html>
```





# RESİMLER



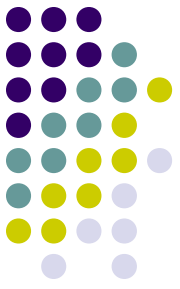
Bu konuda sayfamıza ve artalana nasıl resim ekleyebileceğimizi öğreneceğiz. Resim seçiminde, seçtiğimiz resmin **gif** yada **jpg** formatında olması zorunluluğu dışında herhangi bir kısıtlama yok.

Yapmamız gereken browser'a sayfaya koyacağı resmin nerede olduğunu göstermekten ibaret. Her ne kadar şart olmasa da resmin pixel cinsinden en ve boy uzunluğunu belirtmeniz gerekmektedir. Kullanacağımız etiket şu şekilde olacak;

```

```

Burada **x** resmin enini y ise boyunu belirtiyor. Bu bilgileri, resmi herhangi bir grafik editörüyle açarak öğrenebilirsiniz.



# Dikkat Edilecek Hususlar

Örneğin bu sevimli kediyi sayfamıza ekleyelim. Bu resmin nerede olduğunu browser'a nasıl izah ederiz?

Diyelim ki resmimizin adı kedi.gif eni 65, boyu da 91 piksel, eğer bu resim html sayfamızla aynı dizinde duruyorsa sorun yok, kod aynen şu şekilde olmalı:

```

```

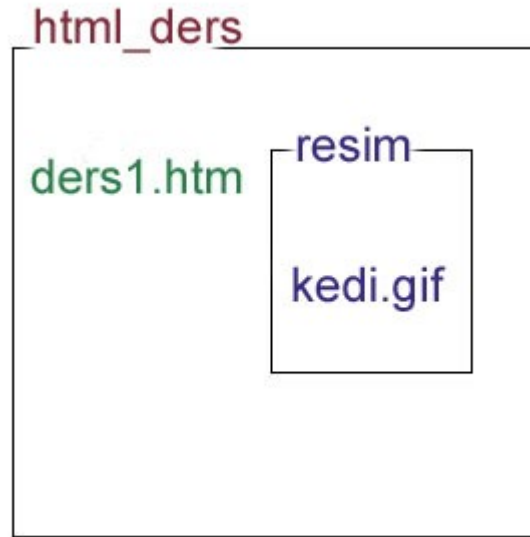




Benim eklemek istediğim resimlerim **resim** adlı bir **alt dizinlerde**. Yani html dosyası **c:\html\_ders** dizininde resimler de **c:\html\_ders\resim** dizininde. Bu durumda browser'iniz o an çalışan html dosyasının bulunduğu klasörü kök dizin olarak kabul edecektir. Siz de buna göre resmin yolunu uyarlayacaksınız. Etiketini bu sefer şu şekilde kullanacağız;

```

```





Fakat **üst dizinlere** nasıl ulaşacağız? Bu seferde html dosyamızı bir klasör oluşturup o klasörün içine koyalım, klasörün adı da dersler olsun. Kedicik bulunduğu resim klasöründe kalsın.

c:\html\_ders\dersler\ders.htm **yolunda html dökümanımız,**  
c:\html\_ders\resim\kedi.gif **resim dosyası.**



```

```

Üst dizine çıkmayı ../ ifadesiyle belirtiyoruz.



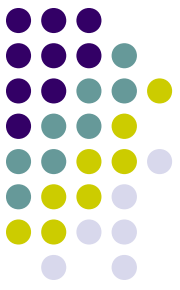
# Resmi Hizalama

Resim artık sayfamızda, fakat daima hep solda duruyor. Bir hizalama (`align`) komutuyla resmi sağa (`right`), ortaya (`center`) ya da sola (`left`) alabiliriz.

```
<img src='kedi.gif' width='65' height='91' align='right'>
```

```
<img src='kedi.gif' width='65' height='91' align='left'>
```

```
<img src='kedi.gif' width='65' height='91' align='center'>
```



# RENKLER

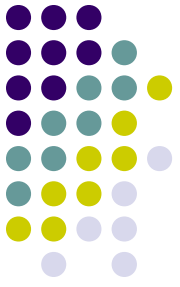
## Renk Kodları

Fontlar konusunda, metnin rengini belirlerken `<font color="...">` etiketini kullanmıştık ve **color** komutunun karşısına rengin İngilizce karşılığını yazabiliriz demiştik.

Etikette kullandığımız `color=#xxxxxx` ifadesi ise RGB (red-green-blue, kırmızı-yeşil-mavi) renklerinin karışım oranlarını belirtir. Bu renklerden herbirinin alacağı değer 00 ile FF aralığında olabilir.

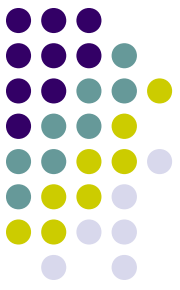
`<font color="blue">`

`<font color="#0000FF">`



**Buna göre; #000000 siyah, #FF0000 kırmızı, #00FF00 yeşil, #0000FF mavi, #FFFFFF beyaz'dır. Diğer renkleri sayıları değiştirerek kendiniz deneyebilirsiniz.**

**#000000=black(siyah)**  
**#000080=navy(lacivert)**  
**#0000FF=blue(mavi)**  
**#008000=green(yeşil)**  
**#00FFFF=aqua(turkuaz)**  
**#800000=maroon(vişne çürüğü)**  
**#808080=gray(gri)**  
**#FF0000=red(kırmızı)**  
**#FF00FF=fuchsia(parlak pembe)**  
**#FFFF00=yellow(sarı)**  
**#FFFFFF=white(beyaz)**



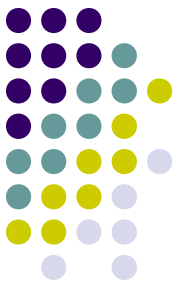
## Artalanı Renklendirmek

Bu renklerle yalnızca metinleri değil sayfamızın artalanını da renklendirebiliriz.

Bunun için `<body bgcolor="#xxxxxx">` etiketini kullanıyoruz. Daha doğrusu sayfamızın gövdesini belirtmek için yazdığımız `<body>` etiketini, `<body bgcolor="#ffffff">` şeklinde değiştiriyoruz.

**!! Renk kodlarını yazarken # işaretini kullanmayı unutmayın.**





# Artalana Resim Koyalım

Artalana renklendirmeyi öğrenmiřtik:

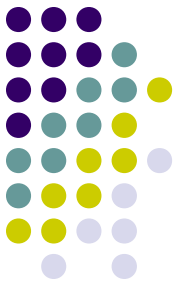
```
<body bgcolor='blue'>
```

Bu ifadeyi řu řekilde yazarsak resmimiz artalana dōřenecektir.

```
<body background='zem'in.gif'>
```

**Background** ifadesinin karřısına istediđimiz resmi koyabiliriz. Fakat bu sefer en ve boy ifadesini kullanmamıza gerek yok. Seđtiđimiz resim browser tarafından tōm sayfayı kaplayacak řekilde sayfaya yerleřtirilecektir.

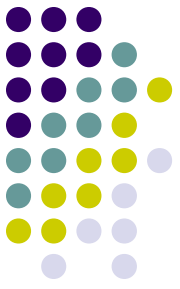
# LİSTELER



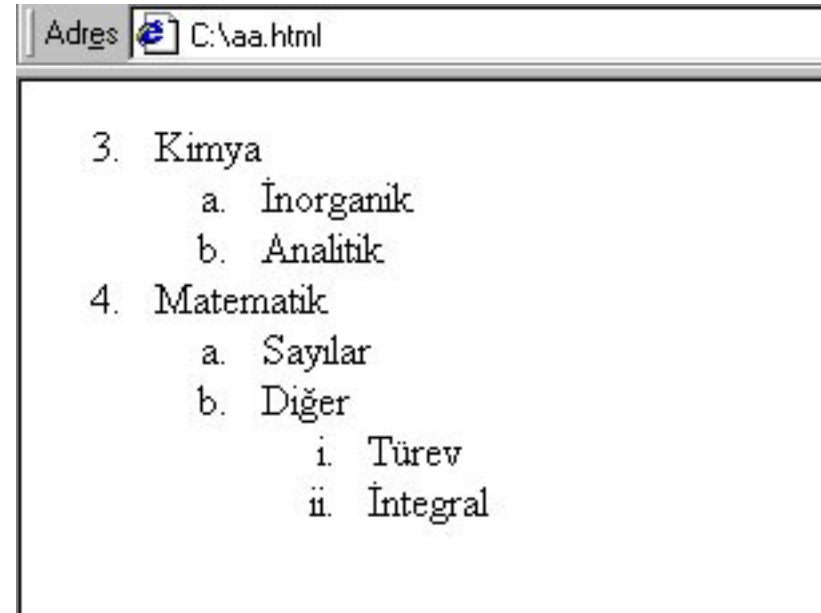
Liste içine alınacak metinler `<ol>...</ol>` etiketleri arasına alınarak yazılır. Bu etiketler listenin başladığını ve bittiğini belirtir.

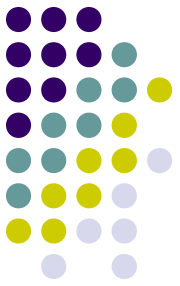
Listenin maddelerinin başına ise `<li>` (**list item**) etiketini getiriyoruz.

`<ol>` etiketine parametreler ekleyebiliyoruz. Bunlarla listemizin rakamla mı harfle mi başlayacağını (**type**) yada hangi rakam/harfle başlayacağını (**start**) belirtebiliyoruz.



```
<ol type="1" start="3">  
  <li>Kimya  
    <ol type="a" >  
      <li>İnorganik  
      <li>Analitik  
    </ol>  
  <li>Matematik  
    <ol type="a">  
      <li>Sayılar  
      <li>Diğer  
        <ol type="i">  
          <li>Türev  
          <li>İntegral  
        </ol>  
      </ol>  
    </ol>  
  </ol>
```






```
<body bgcolor="#ffcc00">
<font type="verdana" size="4" color="#ffffff">
  <ol><h2><u>Günler</u></h2>
  <font color="#0000ff">
    <li>Pazartesi
    <li>Salı
    <li>Çarşamba
    <li>Perşembe
    <li>Cuma
  </font>
  <font color="ff0000">
    <li>Cumartesi
    <li>Pazar
  </font>
</ol>
</font>
</body>
```



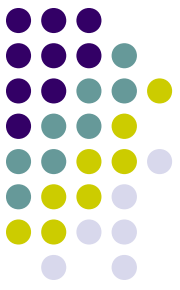
Dosya Duzen Gorunum Sik Kullanilanlar Araçlar Yardım

← → × ↻ 🏠 🔍 📁 🕒 📄 🖨️ 📅 📄

Adres  C:\vaa.html

## Günler

1. Pazartesi
2. Salı
3. Çarşamba
4. Perşembe
5. Cuma
6. **Cumartesi**
7. **Pazar**



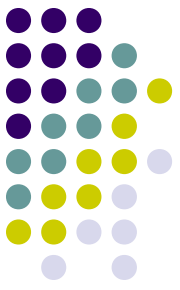
# BAĞLANTILAR

`<a href="tarihce.html">Tarihçe</a>`

HTML'de en önemli unsurlardan birisi bağlantılar. Bağlantılar sayesinde hazırladığımız birçok sayfayı birbirleriyle ilişkili hale getirebiliriz. HTML'de metin, resim, ses, grafik dosyaları, sıkıştırılmış dosyalar, internet adresleri,.. bunların hepsine bağlantı kazandırmak mümkün.

Yazının bağlantı olduğu eğer aksi belirtilmemişse browser tarafından altı çizili ve mavi renkli gösterilir.

`<a href="tarihce.html" style="text-decoration: none;" > Tarihçe </a>`



`<a href="meyve.gif"> meyve resmi açın </a>`

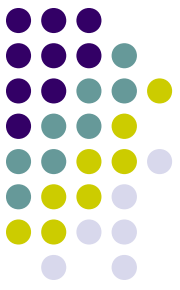
`<a href="midi.zip"> midi dosyalarını çekin </a>`

`<a href="sayfa2.htm"> 2.sayfaya git </a>`

`<a href="http://www.emrahkozan.com"> sitemi ziyaret edin </a>`

`<a href="ftp://ftp.emrahkozan.com/"> dosyaları indirin </a>`

`<a href="mailto: emrahkozan@windowslive"> mail atın </a>`



## Resimlere bağlantı özelliği kazandırmak

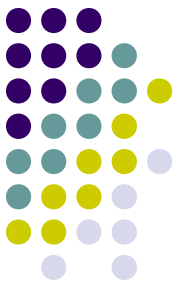
Metinlere bağlantı vermeyi öğrendik, resimlere nasıl link vereceğiz? Bunun için resmi yerleştirmek için kullandığımız: `` etiketini `<a href>...</a>` etiketinin arasına alıyoruz.

İşte örnek;

```
<a href="sayfa1.htm "></a>
```

**resim.gif** tıklanacak resmi, **sayfa1.htm** resme tıklandığında açılacak sayfayı gösteriyor. **Border** komutu ise resimde bağlantı özelliği olduğunu belirten çerçeveyi kontrol ediyor, 0 (sıfır) değeri bu çerçeveyi tamamen yok eder. Bu komutu değişik sayılarla deneyebilirsiniz.





# Target Parametresi

Son olarak bağlantının açılacağı pencereyi belirtmek için kullanılan **target** parametresini öğrenelim.

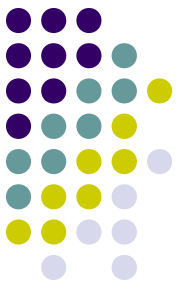
**<a href="http://www.aku.edu.tr" target="blank">AKÜ</a>**

**target="blank"** Bağlantı yeni bir pencerede açılır.

**target="self"** Bağlantı aynı pencere içerisinde açılır.

**target="top"** Bağlantı aynı pencere içerisinde en üstte açılır.

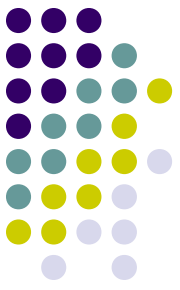
**target="parent"** Açılan bağlantı, o anda açık sayfayı oluşturmuş bir ana sayfa varsa onun yerine konur.



# TABLolar

Tablolar, sayfaları satırlara/sütunlara bölmek ya da metin veya grafiklerin sayfada istediğimiz yerde durmasını sağlamak amaçlarıyla kullanabileceğimiz HTML'nin en önemli yapıtaşlarıdır.

Sonbahar	Kış	İlkbahar	Yaz
Eylül	Aralık	Mart	Haziran
Ekim	Ocak	Nisan	Temmuz
Kasım	Şubat	Mayıs	Ağustos



Basit bir tablo yapmak için gerekli etiketler

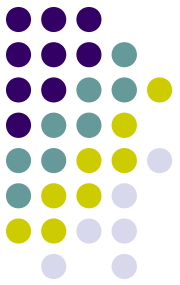
Öncelikle `<table>...</table>` etiketlerini yazıyoruz ve arasını doldurmaya başlıyoruz. `<tr>` etiketi ile **satırları** `<td>` etiketi ile de **sütunları** oluşturuyoruz.

- `<table border="1">`  
  `<tr>`  
    `<td>hücre</td>`  
  `</tr>`  
`</table>`

hücre
-------

- `<table border="1">`  
  `<tr>`  
    `<td>hücre1</td>`  
    `<td>hücre2</td>`  
  `</tr>`  
`</table>`

hücre1	hücre2
--------	--------



```
<table border="1">  
  <tr>  
    <td>hücre1</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>hücre2</td>  
  </tr>  
</table>
```

hücre1
hücre2

```
<table border="1">  
  <tr>  
    <td>hücre1</td>  
    <td>hücre2</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td>hücre3</td>  
    <td>hücre4</td>  
  </tr>  
</table>
```

hücre1	hücre2
hücre3	hücre4



# Parametreler

```
<table border=".." cellpadding=".." cellspacing=".." align=".."
width=".." height="..">
```

`border` parametresi çerçevenin kalınlığını belirtir.

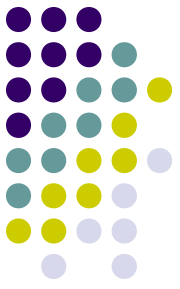
`border=0` çerçevenin görünmemesini sağlar.

```
<table border="0">
  <tr>
    <td> hücre </td>
  </tr>
</table>
```

hücre

```
<table border="2">
  <tr>
    <td> hücre </td>
  </tr>
</table>
```

hücre



`align` parametresi tabloyu dikey hizalamada kullanılır, `align=left` sola, `align=right` sağı dayalı yapar, `align=center` ortalar .

```
<table border="1" align="left">  
  <tr>  
    <td> hücre1 </td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td> hücre2 </td>  
  </tr>  
</table>
```

---

hücre1
hücre2

```
<table border="1" align="right">  
  <tr>  
    <td> hücre1 </td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td> hücre2 </td>  
  </tr>  
</table>
```

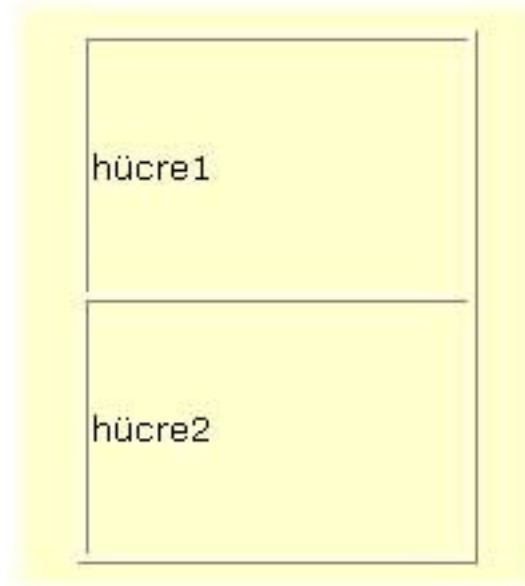
---

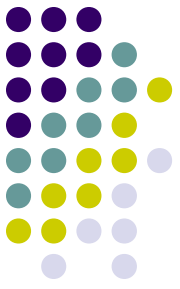
hücre1
hücre2

`width` ve `height` parametreleri resimler konusunda gördüğümüz gibi tabloda en ve boy uzunluğunu belirtir. Tablonun değer verilmediğinde sahip olduğu normal ölçülerinden küçük değerler verilirse bu değerler dikkate alınmaz, bir başka deyişle tabloyu büyütebiliriz fakat küçültemeyiz.

```
<table border="1" width="150" height="200">
<tr>
  <td>hücre1</td>
</tr>

<tr>
  <td>hücre2</td>
</tr>
</table>
```





# <td> Etiketini için Parametreler

```
<td bgcolor="..." background="..." width="..." height="..."  
align="..." valign="...">
```

**bgcolor** parametresi hücreyi renklendirmede kullanılır.

```
<table border="1" cellpadding="7">  
  <tr>  
    <td bgcolor="#ff0000">hücre1</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td bgcolor="#00ff00">hücre2</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td bgcolor="#0000ff">hücre3</td>  
  </tr>  
  <tr>  
    <td bgcolor="#ffff00">hücre4</td>  
  </tr>  
</table>
```

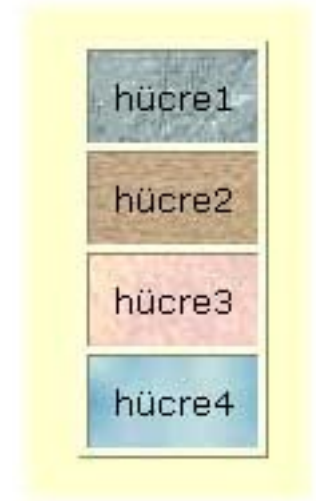
hücre1
hücre2
hücre3
hücre4

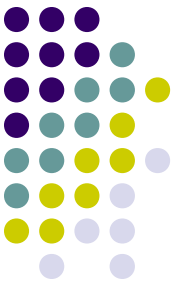




`background` parametresi ile hücreye grafik-artalan yerleştirebiliriz.

```
<table border="1" cellpadding="9">
  <tr>
    <td background="resim1.jpg"> hücre1 </td>
  </tr>
  <tr>
    <td background="resim2.jpg"> hücre2 </td>
  </tr>
  <tr>
    <td background="resim3.jpg"> hücre3 </td>
  </tr>
  <tr>
    <td background="resim4.jpg"> hücre4 </td>
  </tr>
</table>
```





# Multimedia Öğeleri

Seçiminize göre geri planda WAV, AU veya MIDI ses dosyalarından birini çalmak için Internet Explorer'da BGSOUND tag'ını kullanabilirsiniz.

**<BGSOUND SRC=' deneme.mid' LOOP=5>**

Bir AVI veya MOV dosyasını oynatmak için ise yine sadece Explorer'da işe yarayacak DYNSTRC komutunu kullanmalısınız.

**<IMG DYNSTRC=' deneme.avi' SRC=' deneme.gif' LOOP=INFINITE >**

Deneme.Gif dosyası görüntü yüklenene kadar sayfada yer kaplayacaktır.



# Teşekkürler...

**BilgeAdam**  
BİLGİ TEKNOLOJİLERİ AKADEMİSİ

Emrah Kozan  
Web-Grafik Eğitmeni

